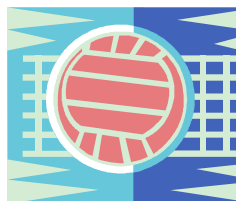


香港中文大學校友會聯會張煊昌中學
第十四屆學生會



班際排球比賽

日期：五月五日（星期三）～
五月十九日（星期三）

時間：午膳時間

地點：學校籃球場

比賽形式：班際公開比賽（不分組別），以
淘汰賽方式進行

勝負準則：先得 **11** 分，並至少領先對方 **2**
分的球隊為勝方

比賽限時：15 分鐘



香港中文大學校友會聯會張煊昌中學
第十四屆學生會

班際排球比賽

日期： 五月五日（星期三）～五月十九日（星期三）

時間： 午膳時間

地 點： 學校籃球場

比賽形式：班際公開比賽（不分組別），以淘汰賽方式進行

勝負準則：先得 11 分，並至少領先對方 2 分的球隊為勝方

比賽限時：15 分鐘

如對是次比賽有任何爭議，
學生會將保留最終決定權。

班際排球比賽規則

球隊組成

參加隊伍必須至少 6 人或以上組成，最多 12 人，而且同時不少於 2 位女同學在場內參與比賽。球員當中指定一人擔任球隊隊長，必須在報名表上註明。只有登記於報名表上的球員方可參加比賽。

隊長

※ 球隊隊長應對球隊成員的行為和紀律負責，並代表球隊參加抽籤事宜等。

※ 只有隊長可在死球時和裁判講話：

1. 請求對規則的解釋和應用提出說明，並轉達隊友提出的問題。如果他對裁判的不感滿意，必須立即提出聲明。
2. 請求暫停及替補。

球隊的上場陣容

1. 各隊必須始終保時六名球員在場比賽。
2. 整局比賽的輪轉順序、發球順序和球員位置，都依陣容單決定。
3. 接發球隊獲得分後，該隊球員必須按順時針方向輪轉一個位置，2 號位球員轉到 1 號球位發球，1 號位球員轉到 6 號位，如此類推。
4. 一名球員退場時，由另一名球員上場代替其位置的行為，稱作替補，替補必須徵得裁判員的允許。

暫停

每隊只能要求一次暫停，時間為 30 秒

比賽中斷

犯規發生的瞬間，比賽中斷，裁員應即鳴笛。如非因犯規而鳴笛，則在鳴笛瞬間比賽中斷。

1. 每隊最多只有三次擊球權利，將球擊回對區，若超過三次，則判該隊「四擊」：球隊將球擊回對區前，觸球四次。
2. 藉助擊球：球員藉助比賽場地以內的隊友或其他建物或物體進行擊球。
3. 持球：球員不是將球擊出，而是將球接住或拋出。
4. 連擊：球員連續觸球兩次，或球連續觸及身體不同部位。
5. 觸網，但沒有擊球企圖的情況下所發生的意外觸網除外。
6. 身體的其他任何部位觸及對方球場。
7. 位置錯誤
 - A 發球員的擊球間，如球員不其正確位置上，即為位置錯誤犯規。
 - B 如發球員於擊球時犯規，則發球犯規應先於位置錯誤犯規。
 - C 如發球員於擊球後犯規，則位置錯誤犯規在先，應判罰位置錯誤。

勝負

先得 11 分，並至少領先對方 2 分的球隊為勝方，限時 15 分鐘。

組別

公開比賽，以淘汰賽方式進行

截止報名日期：四月三十日

抽籤日期：五月三日（午膳時間二時正，於學生會室）

如對是次比賽有任何爭議，學生會將保留最終決定權。

香港中文大學校友會聯會張煊昌中學

第十四屆學生會

班際排球比賽

報名表格

班別：_____

	姓名	學號
<u>隊長</u>	_____	_____
隊員	_____	_____
隊員	_____	_____
隊員	_____	_____
隊員	_____	_____
隊員	_____	_____
隊員	_____	_____
隊員	_____	_____
隊員	_____	_____
隊員	_____	_____

請填妥報名表格後交回學生會 學生活動中心

截止報名日期：四月三十日（星期五）